

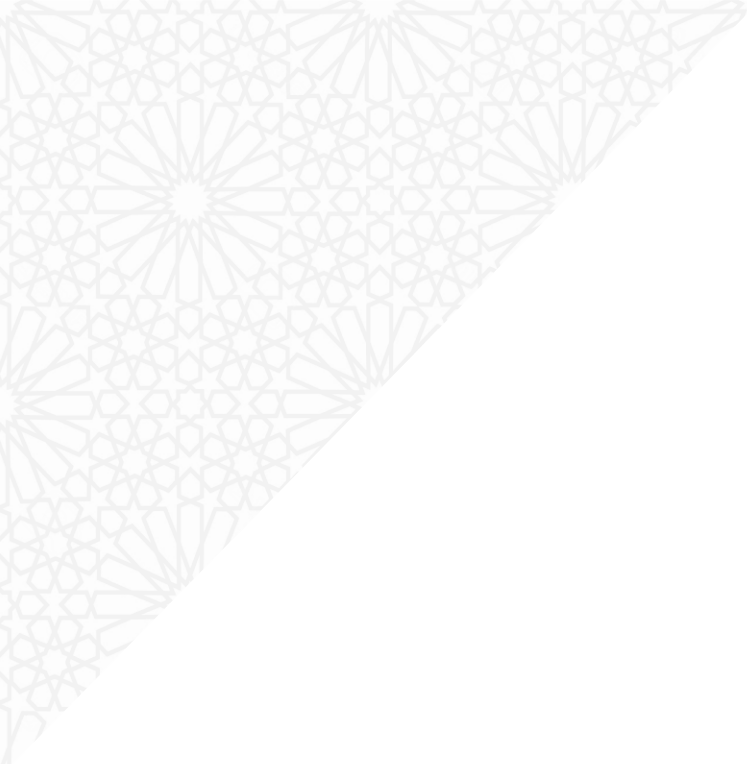


ACADEMIA
RAQMYA

Glossaire de terminologie


مصمم تجربة المستخدم – مصمم واجهة المستخدم
UX - UI Designer

2023/2024



Ce glossaire est mis à votre disposition pour vous rapprocher des concepts et définitions de base en relation avec le cours « UX - UI designer » du parcours de formation « Digital Jobs »

يحتوي قاموس المصطلحات على المفاهيم والتعاريف الأساسية المتعلقة بدرس "مصمم تجربة المستخدم – مصمم واجهة المستخدم" في مسار التكوين "الوظائف الرقمية".





Boutons

الأزرار

Des éléments interactifs sur une interface utilisateur qui permettent aux utilisateurs d'effectuer des actions spécifiques.

هي عناصر تفاعلية على واجهة المستخدم تسمح للمستخدمين بتنفيذ مجموعة من الإجراءات المحددة.



CSS (Cascading Style Sheets)

CSS (واجهات أنماط التنسيق)

Un langage de feuille de style utilisé pour définir la présentation et la mise en page des pages Web.

لغة ورقة أنماط تستخدم لتنسيق وتحديد الشكل والمظهر الخاص بصفحات الويب.



HTML (HyperText Markup Language)

HTML (لغة وسم النص المتشعبة)

Un langage de balisage utilisé pour structurer le contenu et créer des pages Web.

لغة وسم تستخدم لتنظيم المحتوى وإنشاء صفحات الويب.



Icônes

الأيقونات

Des symboles graphiques utilisés pour représenter des actions, des objets ou des concepts sur une interface utilisateur.

هي رموز رسومية تستخدم لتمثيل أفعال أو أشياء أو مفاهيم على واجهة المستخدم.



JavaScript

جافا سكريبت

Un langage de programmation utilisé pour ajouter des fonctionnalités interactives et dynamiques aux pages Web.

لغة برمجة تستخدم لإضافة وظائف تفاعلية وديناميكية إلى صفحات الويب.

Journey maps (Cartes du parcours utilisateur)

خرائط الرحلة للمستخدم

C'est un aperçu visuel de la manière dont votre client fait l'expérience de votre produit ou service.

هي نظرة مرئية شاملة عن كيفية تجربة عميلك لمنتجك أو خدمتك.



Maquettes

نماذج

Des représentations visuelles statiques d'une interface utilisateur qui montrent à quoi elle ressemblera une fois mise en œuvre.

تمثيلات بصرية ثابتة تُظهر كيف ستبدو واجهة المستخدم بعد تنفيذها.



Personas

الشخصيات

Des personnages fictifs créés pour représenter différents types d'utilisateurs cibles, aidant ainsi à comprendre les besoins et les comportements des utilisateurs.

شخصيات خيالية يتم إنشاؤها لتمثيل أنواع مختلفة من المستخدمين المستهدفين، مما يساعد على فهم احتياجاتهم وسلوكياتهم.

Prototype

النموذج الأولي

C'est le tout premier exemplaire ou modèle d'un produit. Son rôle est d'afficher les caractéristiques techniques et les fonctionnalités du produit afin de tester les concepts et les différentes interactions avec les utilisateurs.

هي أول نسخة أو نموذج لمنتج ما. ويتمثل دوره في عرض الخصائص التقنية، وسمات المنتج من أجل اختبار المفاهيم والتفاعلات مع المستخدمين.



User Expérience-UX (Expérience utilisateur)

تجربة المستخدم

La perception globale d'un utilisateur lorsqu'il interagit avec un produit, un système ou un service.

هو الانطباع و التصور العام للمستخدم عند تفاعله مع منتج أو نظام أو خدمة.

User Interface-UI (Interface utilisateur)

واجهة المستخدم

La couche visuelle d'une application ou d'un site Web avec laquelle les utilisateurs interagissent.

الطبقة المرئية للتطبيق أو موقع الويب والتي يتفاعل معها المستخدمون عند استخدامهم للتطبيق.

UX/UI

تجربة المستخدم / واجهة المستخدم

UX (User Experience) et UI (User Interface) sont deux termes liés au design centré sur l'utilisateur, mais ils se réfèrent à des aspects différents du processus de conception. L'UX design se réfère à l'étude des attentes et besoins de l'utilisateur pour la création d'un site web et/ou d'une application. L'UI design sert quant à lui à améliorer l'interaction d'un utilisateur avec un produit.

UX (تجربة المستخدم) و UI (واجهة المستخدم) هما مصطلحان مرتبطان بالتصميم الذي يركز على المستخدم، لكنهما يشيران إلى جوانب مختلفة من عملية التصميم. يشير تصميم UX إلى دراسة توقعات واحتياجات المستخدم لإنشاء موقع ويب و/أو تطبيق. يعمل تصميم واجهة المستخدم على تحسين تفاعل المستخدم مع المنتج.



Wireframing

إطار التشبيك

Le processus de création des schémas ou des représentations simplifiés d'une interface utilisateur pour planifier et organiser la structure et la mise en page du contenu.

عملية إنشاء مخططات أو تمثيلات مبسطة لواجهة المستخدم لتنظيم وهيكّل المحتوى.

BON APPRENTISSAGE

